

Digitale initiativer

Center for Specialundervisning for Unge og Voksne, Vejle
Ungdomsskole, Sprogcenter Vejle, Netværkslokomotivet og VIFIN

- Digitaliseringsstrategi 2016-20

Vejle Ungdomsskole

- Drone Workshop
- E-sport og "Gamer Night"
- Maker Værksted
- Fotoholdet
- Virtual Reality og Unity
- Maker Weekend
- E-sport valgfag
- Teknologi valgfag

CSV Vejle

- IT Café på CSV
- Kognitiv stimulation for demensramte borgere
- iPad som støtte mod kommunikationsvanskeligheder
- Mobiltelefon som støtte mod synsnedsettelse
- Teknologi til borgere med hørenedssettelse
- Undervisning for borgere med læsevanskeligheder og dysleksi
- Undervisning i og med øjenstyringsmaskiner
- Projekt med Skansebakken og Bifrost
- Kurser for forældre til folkeskoleelever med dysleksi

- Kurser for pårørende til borgere med hjerneblødninger

Sprogcenter Vejle

- Ludus Web
- iPads, Chromebooks og bærbare computere
- Apps og programmer til sprogundervisning
- Interaktive tavler og Apple TV i undervisningen
- Online undervisning og Blended Learning

Netværkslokomotivet

- Apps og IT-værktøjer
- Ordblindhed og digitale værktøjer

VIFIN

- DanskSimulatoren
- KomSim
- WorkSim

Se desuden VIFINs udviklingsprojekter på dagtilbuds- og skoleområdet **her**



20. september 2017



Digitaliseringsstrategi 2016-20

Center for Specialundervisning for Unge og Voksne, Vejle Ungdomsskole og Sprogcenter Vejle

Digitaliseringsstrategien er udarbejdet i et samarbejde mellem Center for Specialundervisning for Unge og Voksne (CSV), Vejle Ungdomsskole og Sprogcenter Vejle og Børne- og Ungeforvaltningen i Vejle Kommune. De tre institutioner støtter hinanden i implementeringen af de 7 overordnede temaer: Infrastruktur og udstyr, læring og dannelse, læremidler, kommunikation og videndeling, kompetenceudvikling, ledelse og kultur.

Drone Workshop

Vejle Ungdomsskole

Som fritidsaktivitet tilbyder Vejle Ungdomsskole en drone workshop på Løsning Skole. Her kan de unge bygge deres egne droner og afprøve dem efterfølgende. Der vil være teoretisk undervisning i aerodynamik, mekanik, el-lære og styring, samt mulighed for at eksperimentere med at flyve med mini-droner.



Deltagere: CSV, Vejle Ungdomsskole og Sprogcenter Vejle

Kontaktperson: Chefkonsulent, Mads Bo-Kristensen,
madbo@vejle.dk

Hvornår: 2016 - 2020

Hjemmeside: <https://aabenskole.vejle.dk/den-digitale-skole/>

Deltagere: Tilmelding for 7. klasser – 10. klasser

Kontaktperson: Vejle Ungdomsskole,
ungdomsskolen@vejle.dk

Hvornår: 28. – 29. oktober 2017

Hjemmeside: <https://ungvejle.dk/index.php?open=1514>

E-sport og "Gamer Night"

Vejle Ungdomsskole

E-sport er ét af de mange fritidshold der tilbydes af Vejle Ungdomsskole. Her kan 7. til 10. klasses elever spille CS GO. Der undervises blandt andet i teori, analyse og taktiske oplæg, og der stilles computere og udstyr til rådighed på Domus. Derudover afholder Ungdomsskolen "Gamer Night" på Domus i oktober, hvor deltagerne for et engangsbeløb tilbydes natmad og morgenmad.



Deltagere: Tilmelding for 7. klasser – 10. klasser ("Gamer Night" fra 7. klasser – 3.G)

Kontaktperson: Vejle Ungdomsskole,
ungdomsskolen@vejle.dk

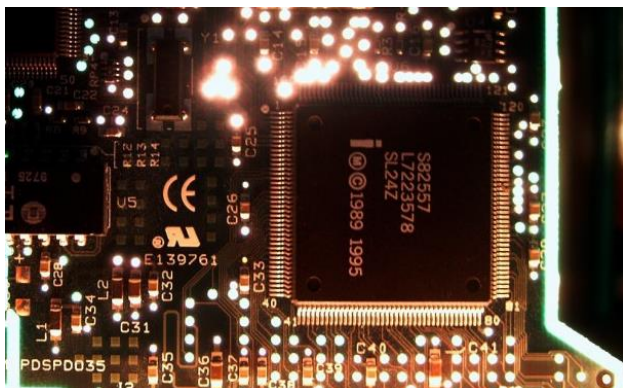
Hvornår: Fra september til november 2017 ("Gamer Night" 6. oktober)

Hjemmeside: <https://ungvejle.dk/index.php?open=1476>

Maker Værksted

Vejle Ungdomsskole

På dette fritidshold laves alt fra programmering af Arduinoer til produktion af klistermærker. Der arbejdes kort sagt med alt der kan laves digitalt. Her kan deltagerne arbejde med LEGO robotter og bygge baner til droner. Der er mange muligheder på dette fritidshold, og deltagerne bestemmer selv, hvad de helst vil beskæftige sig med.



Deltagere: Tilmelding for 7. klasser – 10. klasser

Kontaktperson: Vejle Ungdomsskole,
ungdomsskolen@vejle.dk

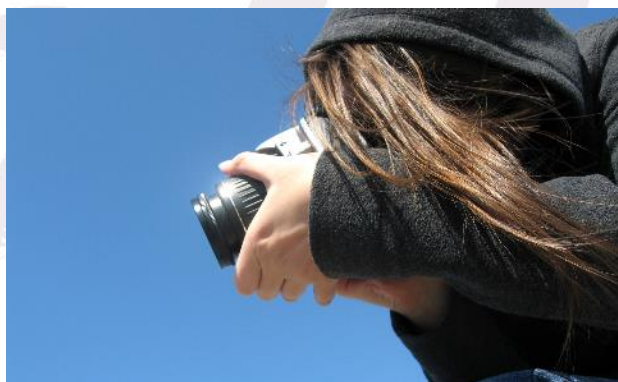
Hvornår: Fra august til oktober 2017

Hjemmeside: <https://ungvejle.dk/index.php?open=1464>

Fotoholdet

Vejle Ungdomsskole

Dette populære fritidshold beskæftiger sig med fotografiets mange facetter. Holdet har fokus på lys, teknikker, kreativitet, leg og socialt sammenhold. Vejle Ungdomsskole stiller spejlreflekskameraer til rådighed for deltagerne, hvis de ikke har et selv.



Deltagere: Tilmelding for 7. klasser – 10. klasser

Kontaktperson: Vejle Ungdomsskole,
ungdomsskolen@vejle.dk

Hvornår: Fra september til november 2017

Hjemmeside: <https://ungvejle.dk/index.php?open=243>

Virtual Reality og Unity

Vejle Ungdomsskole

På dette fritidshold laver deltagerne spil til Virtual Reality. Der arbejdes med HTC VIVE; et Virtual Reality system bestående af en hjelm, håndcontrollere og avancerede sensorer der opfanger bevægelser. Deltagerne laver spil til dette Virtual Reality system med spiludviklingsprogrammet Unity. Der stilles 2 HTC VIVE og 6 computere til rådighed for deltagerne.



Deltagere: Tilmelding for 7. klasser – 10. klasser

Kontaktperson: Vejle Ungdomsskole,
ungdomsskolen@vejle.dk

Hvornår: Fra september til oktober 2017

Hjemmeside: <https://ungvejle.dk/index.php?open=1508>

Maker Weekend

Vejle Ungdomsskole

Til dette Maker Event samles en masse spændende teknologier, og deltagerne kan beskæftige sig med programmering, LEGO robotter, droner og meget mere. Der arbejdes med alt der kan laves digitalt, både lysdioder, klistermærker og tegninger. Der er desuden mulighed for at lege med Arduinoer og bygge en bane til sin drone. Denne weekend er fyldt med muligheder, og der er lagt op til fordybelse og hygge.

E-sport valgfag

Vejle Ungdomsskole

I valgfaget E-sport arbejdes der med CS GO, og deltagerne trænes i flere af spillets facetter af en nuværende topspiller på området. Dygtighed inden for E-sport kræver vedholdenhed, teamånd, empati, teamsamarbejde og forståelse for at succes ikke kommer uden hårdt arbejde. Valgfaget omhandler blandt andet kommunikation, samarbejde, fair play, taktik, etik og moral.



Deltagere: Tilmelding for 7. klasser – 10. klasser

Kontaktperson: Vejle Ungdomsskole,
ungdomsskolen@vejle.dk

Hvornår: 7. – 8. oktober 2017

Hjemmeside: <https://ungvejle.dk/index.php?open=1512>

Deltagere: Tilmelding for 7. klasser – 9. klasser

Kontaktperson: Vejle Ungdomsskole,
ungdomsskolen@vejle.dk

Hvornår: Fra oktober til december 2017

Hjemmeside: <https://ungvejle.dk/index.php?open=1387>

Teknologi valgfag

Vejle Ungdomsskole

Ungdomsskolens teknologihold er et tilbud til folkeskolens valghold. Eleverne lærer blandt andet om mekanik og robotik og holdet arbejder både med 2D vektor grafik, 3D modellering, robotek og programmering på forskellige niveauer, så alle kan være med. Der benyttes teknologier som vinyl cutter, 3D printer, LEGO Mindstorm og Arduino. Teknologivalgfaget er understøttende inden for fagene iværksætteri, matematik, fysik, håndværk og design.



Deltagere: Tilmelding for 7. klasser – 9. klasser

Kontaktperson: Vejle Ungdomsskole,
ungdomsskolen@vejle.dk

Hvornår: Løbende nye hold fra august 2017 til maj 2018

Hjemmeside: <https://ungvejle.dk/?open=656>

IT Cafe på CSV

CSV Vejle

På Center for Specialundervisning for Unge og Voksne (CSV) kan borgere med særlige udfordringer deltage i IT undervisning. Der er fokus på digitale teknologier og programmer, som kan anvendes som kompenserende hjælpemidler, så digitale løsninger bliver mere tilgængelige. Kursisten kan medbringe egen pc, tablet eller telefon og få hjælp til opsætning, så programmer m.m. fungerer.

Formålet er, at gøre anvendelsen af digitale teknologier tilgængelig, og herigennem øge den aktive deltagelse i samfundslivet.

Deltagere: Borgere med særlige udfordringer

Kontaktperson: Fagkonsulent, Annette Prüsse,
anpru@vejle.dk

Hvornår: 2017 -

Hjemmeside: www.csv.vejle.dk

Kognitiv stimulation for demensramte borgere

CSV Vejle

På CSV anvender underviserne iPads til at træne borgerens hukommelse og struktur i hverdagen. Borgeren låner en personlig iPad med hjem, så træningen fortsætter i fritiden ud over undervisningen på CSV. Det primære værktøj er "Professional Hjernetræning", som er et værktøj udarbejdet af forskere.

Deltagere: Demensramte borgere

Kontaktperson: Lærer, Lotte Lindevang Johansen,
lotli@vejle.dk

Hvornår: 2016 -

Hjemmeside: www.csv.vejle.dk

iPad som støtte mod kommunikationsvanskeligheder

CSV Vejle

Borgere med kommunikationsvanskeligheder modtager undervisning på digitale enheder, bevilliget af Vejle Kommunes myndighedsafdeling. Den digitale enhed hjælper borgeren med at træne stemmen, og støtter der hvor borgerens stemme ikke rækker. Formålet er, at borgeren kan kommunikere tilfredsstillende ved hjælp af de digitale hjælpemidler.



Deltagere: Borgere med kommunikationsvanskeligheder

Kontaktperson: Hørekonsulent, Joakim Fruerlund Nielsen,
jofru@vejle.dk

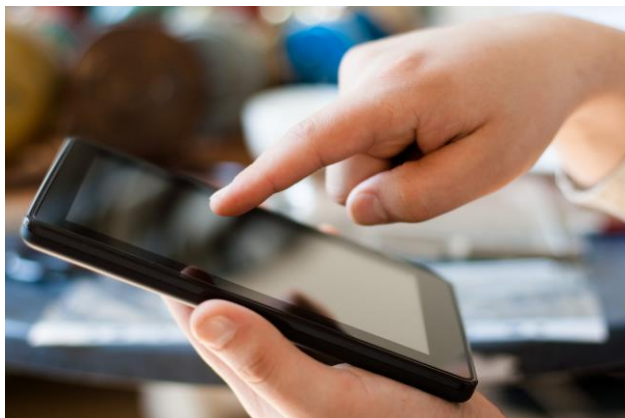
Hvornår: 2015 -

Hjemmeside: www.csv.vejle.dk

Mobiltelefon som støtte mod synsnedsættelse

CSV Vejle

Konsulenter ved CSV arbejder her med kommunens voksne borgere samt folkeskoleelever. Målet er, at borgeren efter endt forløb kan fungere på nogenlunde normal vis med hensyn til skriftsprog i deres fritid, på arbejde eller i skolen.



Teknologi til borgere med hørenedsættelse

CSV Vejle

Borgere bliver konsulteret af CSV's hørekonsulenter, til, ved hjælp af digitale medier, at kunne fungere på normal vis i deres fritid og på arbejde.

CSV yder desuden kurser til virksomheder med borgere med hørenedsættelse.

Undervisning for borgere med læsevanskeligheder og dysleksi

CSV Vejle

CSV har flere kurser for borgere med stærke læsevanskeligheder og dysleksi. Undervisningen er for ordblinde borgere og borgere med store læse-, stave- og skrivevanskeligheder. Der tilbydes også undervisning til borgere i arbejde, som skal have støtte til at fungere på deres arbejdsplads. I undervisningen anvendes læseteknologi som kompenserende hjælpemidler. Kursisterne er borgere som har afsluttet folkeskolen, og som stadig har problemer med læsning og skrivning.

Formålet er, at borgeren træner færdighederne i faget og lærer at anvende kompenserende hjælpemidler, så borgeren i højest mulig omfang kan læse, skrive og forstå tekst og deltage mere aktivt i samfundslivet.

Deltagere: Borgere med synsnedsættelse

Kontaktperson: Synskonsulent, Anders Hostrup,
anhos@vejle.dk

Hvornår: 2015 -

Hjemmeside: www.csv.vejle.dk

Deltagere: Borgere med hørenedsættelse

Kontaktperson: Hørekonsulent, Joakim Fruerlund Nielsen,
jofru@vejle.dk

Hvornår: 2015 -

Hjemmeside: www.csv.vejle.dk

Deltagere: Borgere med læsevanskeligheder og dysleksi

Kontaktperson: Afdelingsleder VSU, Jesper Bøgild,
jegpe@vejle.dk

Hvornår: 1999 -

Hjemmeside: www.csv.vejle.dk

Undervisning i og med øjenstyringsmaskiner

CSV Vejle

CSV har en afdeling for STU-elever med multihandicap fra flere kommuner. Her undervises eleven i at kommunikere ved hjælp af digitale værktøjer, eksempelvis øjenstyringsmaskiner, talemaskiner og tryk-knap enheder.

Formålet er, at den multihandicappede elev i højest mulig grad udvikler sin kommunikationsevne (ofte ved hjælp af alternativ kommunikation).

Deltagere: Borgere med multihandicap

Kontaktperson: Speciallærer, Mette Brinch,
metbn@vejle.dk

Hvornår: 2007 -

Hjemmeside: www.csv.vejle.dk

Projekt med Skansebakken og Bifrost

CSV Vejle

CSV har et projekt med bostederne Skansebakken og Bifrost, hvor barnets/borgerens kommunikative potentiale sættes i centrum. Dette sker gennem en fælles metodisk tilgang, relationel koordinering og ved brug af kommunikationsteknologiske muligheder.

Formålet er, at alle omkring borgeren anvender samme metode, så det bliver lettest muligt for borgeren at kommunikere.

Deltagere: Borgere med multihandicap

Kontaktperson: Speciallærer, Mette Brinch,
metbn@vejle.dk

Hvornår: 2007 -

Hjemmeside: www.csv.vejle.dk

Kurser for forældre til folkeskoleelever med dysleksi

CSV Vejle

Som en del af et initiativ med Smidstrup-Skærup Skoles ordblindecenter, bistår CSV med undervisning af forældre i brugen af de kompenserende læremidler, som eleven anvender til skrivning og læsning. Formålet er, at forældrene kan støtte eleven i det daglige skolearbejde.



Deltagere: Forældre til folkeskoleelever med dysleksi

Kontaktperson: Afdelingsleder VSU, Jesper Bøgild,
jegpe@vejle.dk

Hvornår: 2017 -

Hjemmeside: www.csv.vejle.dk

Kurser for pårørende til borgere med hjerneblødninger

CSV Vejle

På CSV tilbydes kurser, der har til formål at afhjælpe pårørende til borgere med hjerneblødninger, så disse kan benytte og tilpasse digitale værktøjer, som støtter borgeren i at kommunikere.

Ludus Web

Sprogcenter Vejle

På Sprogcenter Vejle anvendes mere og mere digital kommunikation i forhold til kursisterne, blandt andet gennem systemet Ludus Web. I Ludus Web kan kursisten se egne stamdata (og opdatere dem), eget ugeskema, fravær og fremmøde, skrive til læreren om fravær og årsagen til fravær, modtage beskeder fra læreren, og se hvor hurtigt de går gennem modulet.



Deltagere: Pårørende til borgere med hjerneblødninger

Kontaktperson: Afdelingsleder K&T, Anne Mette Jakobsen, ameja@vejle.dk

Hvornår: -

Hjemmeside: www.csv.vejle.dk

Deltagere: Alle kursister

Kontaktperson: Souschef, Søren Vangsgaard Balle, sovba@vejle.dk

Hvornår: 2004 -

Hjemmeside:
<http://sprogcentervejle.dk/sprogcentret/det-digitale-sprogcenter/>

iPads, Chromebooks og bærbare computere

Sprogcenter Vejle

Sprogcentret i Vejle er et digitalt sprogcenter, hvor det digitale aspekt er en naturlig del af hverdagen. Skolen stiller blandt andet iPads, Chromebooks og bærbare computere til rådighed i undervisningen. iPads bruges især til udfordrede kursister, som gennem brugen af disse kan øge deres indlæring og progression, og samtidig opnå digitale kompetencer.

Chromebooks og bærbare computere benyttes af de mere skriftstærke kursister, som derigennem er i stand til at øge deres indlæring.

Deltagere: Alle kursister

Kontaktperson: Souschef, Søren Vangsgaard Balle, sovba@vejle.dk

Hvornår: 2015 -

Hjemmeside:
<http://sprogcentervejle.dk/kursister/onlineundervisning/>
og <http://sprogcentervejle.dk/sprogcentret/det-digitale-sprogcenter/>

Apps og programmer til sprogundervisning

Sprogcenter Vejle

Vejles Sprogcenter arbejder med en række apps og programmer der kan understøtte kursisternes sproglige og digitale læring. Derudover arbejdes der nu med udviklingen af, at integrere apps mere og mere i undervisningen.



Interaktive tavler og Apple TV i undervisningen

Sprogcenter Vejle

Sprogcentrets lokaler er alle indrettet med interaktive tavler og Apple TV. Dette udstyr kan inddrage medbragte filer, koble direkte til internettet med billede og lyd, skrive på tavlen og gemme det skrevne som fil og gengive lyd.

I sprogundervisningen arbejdes der eksempelvis med autentisk tale gennem anvendelsen af film og video.

Online undervisning og Blended Learning

Sprogcenter Vejle

Sprogcentret tilbyder onlineundervisning i dansk, hvor kursisten kan deltage uden at være fysisk tilstede på skolen. Undervisningen har fokus på skriftlighed og respons via computer. Her stilles der krav til, at kursisten kan arbejde selvstændigt minimum 3 timer om ugen. Der tilbydes desuden et månedligt møde på skolen med en underviser - dette møde kan dog også foregå digitalt. Efter behov tilbydes skriftlige opgaver, skriftlig respons og mundtlig respons via lyd eller video.

Det forventes at kursisten har nemt ved at anvende computer, kan skrive og sende opgaver elektronisk, kan orientere sig på internetsider med links til opgaver, er motiveret og kan arbejde selvstændigt.

Deltagere: Alle kursister

Kontaktperson: Souschef, Søren Vangsgaard Balle,
sovba@vejle.dk

Hvornår: 2015 -

Hjemmeside:
<http://sprogcentervejle.dk/kursister/aabent-studiecenter/>

Deltagere: Alle kursister

Kontaktperson: Souschef, Søren Vangsgaard Balle,
sovba@vejle.dk

Hvornår: Afdeling Damhaven 2015, Afdeling Klostergade 2016 og Afdeling Globus 2017

Hjemmeside:
<http://sprogcentervejle.dk/sprogcentret/det-digitale-sprogcenter/>

Deltagere: Kursister med ønske om at deltage i online undervisning indkaldes til en visitationssamtale

Kontaktperson: Souschef, Søren Vangsgaard Balle,
sovba@vejle.dk

Hvornår: 2009 -

Hjemmeside:
<http://sprogcentervejle.dk/kursister/onlineundervisning/>

Apps og IT-værktøjer

Netværkslokomotivet

Netværkslokomotivet har fokus på opkvalificering af medarbejderes grundlæggende kvalifikationer, blandt andet inden for læsning, stavning, regning og digitale færdigheder.

Netværkslokomotivet er facilitator ved flere arrangementer, blandt andet med fokus på apps og IT-værktøjer, og hvordan disse kan gøre hverdagen lettere. Her præsenteres eksempelvis styresystemer, hjælpemidler, programmer og apps.

Ordblindhed og digitale værktøjer

Netværkslokomotivet

Hos Netværkslokomotivet er der et særligt fokus på ordblindhed i efteråret 2017, hvor der afholdes international ordblindeuge med arrangementer i flere byer. Netværkslokomotivet er facilitator ved flere arrangementer med fokus på apps og digitale hjælpemidler. Her er omdrejningspunktet smartphones og tablets, og hvordan disse kan gøre en positiv forskel i hverdagen.



Deltagere: Flere arrangementer er for alle interesserede, både virksomheder og privatpersoner

Kontaktperson: Assistent, Tine Bruhn Sørensen,
tssen@vejle.dk

Hvornår: Flere arrangementer løbende

Hjemmeside: <http://www.netvaerkslokomotivet.dk/>

Deltagere: Flere arrangementer er for alle interesserede, både virksomheder og privatpersoner

Kontaktperson: Assistent, Tine Bruhn Sørensen,
tssen@vejle.dk

Hvornår: Flere arrangementer løbende

Hjemmeside: <http://www.netvaerkslokomotivet.dk/>

DanskSimulatoren

VIFIN

DanskSimulatoren er et virtuelt 3D-spilunivers, der kan hjælpe fremmedsprogede med at lære dansk sprog og kultur. Ved hjælp af spillets talegenkender og kunstige dialogiske intelligens interagerer brugeren i spillet med det virtuelle danske lokalsamfund og løser specifikke opgaver i forskellige læringsrelevante scenarier. Scenarierne bygger på det pensum, der benyttes på de danske sprogcentre, og sikrer et større fokus på den enkelte kursists behov og træningsmuligheder.

Deltagere: Voksne fremmedsprogede

Kontaktperson: Thomas Kryger Hansen, thkha@vejle.dk

Hvornår: 2011-2012

Hjemmeside: <http://www.dansksimulatoren.dk>

KomSim

VIFIN

KomSim (KommunikationsSimulatoren) er et onlineværktøj, der anvendes til genoptræning af talesproget hos senhjerneskadede. Ud fra en udredning kan logopæder oprette individuelt tilpassede træningsforløb, som kan benyttes af borgeren når-som-helst-hvor-som-helst, uafhængigt af logopædens tilstedeværelse. Logopæden får samtidig en unik mulighed for hele tiden, online, at følge borgerens træning og fremskridt samt ændre øvelserne for at skabe en progression der passer til borgerens rehabiliteringsproces.

WorkSim

VIFIN

Formålet med WorkSim er, at udvikle arbejdsmarkedsrettede danskundervisningsmoduler, der kan bruges af voksne indvandrere.

I dette projekt fokuseres primært på områderne inden for SOSU og au pair, og der benyttes teknologi fra DanskSimulatoren, blandt andet talegenkendelse og videosekvenser med animerede karakterer.

Deltagere: Senhjerneskadede

Kontaktperson: Thomas Kryger Hansen, thkha@vejle.dk

Hvornår: 2015 -

Hjemmeside: <http://www.dansksimulatoren.dk>

Deltagere: Den primære målgruppe er udenlandske arbejdstagere og ægtefæller samt udenlandske studerende og au pairs. I projektet fokuseres på områderne SOSU og au pair.

Kontaktperson: Thomas Kryger Hansen, thkha@vejle.dk

Hvornår: 2016

Hjemmeside:

<http://www.vifin.dk/index.php/da/afsluttede-projekter-oversigt/527-worksim>

Bemærk

Har du et digitalt initiativ du gerne vil dele med andre, så send beskrivelse og eventuelt billede til Chefkonsulent Mads Bo-Kristensen madbo@vejle.dk

